

PROGRAMĂ PENTRU EXAMENUL NAȚIONAL DE BACALAUREAT – 2009
Profil: TEHNIC – TEHNICI POLIGRAFICE

Calificarea profesională: TEHNICIAN OPERATOR PROCESARE TEXT/IMAGINE
Varianta 1

I. STATUTUL PROGRAMEI

În conformitate cu prevederile legii învățământului nr.84/1995, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în cadrul examenului național de bacalaureat **proba E – probă scrisă pentru filiera tehnologică** reprezintă o probă, la alegere, din aria curriculară „Tehnologii”, în funcție de specializarea aleasă de elev.

Programa are, în cadrul examenului de bacalaureat – 2008, statutul de **programă opțională** pentru calificarea profesională: Tehnician operator procesare text/imagine – ruta directă de profesionalizare. Pentru calificare profesională mai sus enunțată, absolventul are posibilitatea de a opta pentru una din cele două programe reprezentative ale domeniului - calificării.

Având la bază Standardul de Pregătire Profesională, programa este elaborată pe baza Curriculumului de specialitate și vizează evaluarea performanțelor elevilor dobândite prin parcurgerea următoarelor module :

MIII – Procesarea textului (32 ore teorie) – Curriculum pentru clasa a XI-a

MV – Culoarea în poligrafie (24 ore teorie) - Curriculum pentru clasa a XI-a

Conținuturile tematice sunt selectate pe baza condițiilor de aplicabilitate și a criteriilor de performanță din SPP, astfel încât evaluarea finală a competențelor să se realizeze în concordanță cu precizările incluse în SPP.

II. COMPETENȚE DE EVALUAT

Nr. crt.	Unitatea de competențe/Modulul	Competențe individuale
1.	MIII Procesarea textului	1.1. Formatează caracterele din cadrul materialului cules utilizând comenzile specifice aplicației soft alese.
		1.2. Formatează paragrafele din cadrul materialului cules utilizând comenzile specifice aplicației soft alese.
2.	MV Utilizarea culorii în poligrafie	2.1. Descompune originalul policrom în culorile fundamentale.
		2.2. Corectează culoarea de separație
		2.3. Imprimă o probă de culoare.

III. CONȚINUTURI

1. Caracteristicile fontului:
 - familii de caractere (numele fontului)

- corpul de literă (unități de măsură specifice)
 - stilul de afișare a fontului (aldin, cursiv, obișnuit, aldin cursiv, subliniere)
2. Adăugarea de noi familii de caractere.
 3. Efecte speciale. Spațierea caracterelor:
 - efecte speciale referitoare la font: taiere cu o linie, exponent, indice, normal umbrire, gravat, în relief, schiță, majuscule ascunse, doar majuscule, ascuns, culoare, majusculă încorporată.
 - spațiere: normală, extinsă, condensată.
 4. Modificarea caracteristicilor paragrafelor:
 - alinierea și indentarea textului (tipuri de indentare: la stânga, la dreapta, specială),
 - spațierea liniilor de text (tipuri de spațiere: înainte, după, la un rând, la 1,5 rânduri, 2 rânduri, exactă, multiplă)
 5. Crearea și administrarea tabulatorilor:
 - Tabulatori pentru aliniere la stânga
 - Tabulatori pentru aliniere la dreapta
 - Tabulatori pentru aliniere centrată
 - Tabulatori zecimali
 - Operații cu tabulatori: inserare, ștergere, mutare, modificarea distanței dintre tabulatorii impliciți, inserare caractere de umplere
 6. Administrarea întreruperilor din cadrul paragrafului și a paginii:
 - Întreruperi. Tipuri de întreruperi în cadrul documentelor.
 - Sfârșitul de linie. Gestionarea sfârșitului de linie și paragraf: rand solitar, nu se/ se pastreaza linii împreună, nu se/se suprima liniile, nu se/se desparte în silabe.
 - Sfârșitul de pagină. Gestionarea sfârșitului de pagină: nu se / se pastrează paragrafele împreună, sfârșit de pagină înainte/după paragraf.
 7. Utilizarea listelor marcate și numerotate:
 - Crearea și personalizarea listelor marcate (neordonate)
 - Crearea și personalizarea listelor numerotate (ordonate)
 - Crearea listelor multinivel (schiță)
 8. Game de culori. RGB. CMY și CMYK
 - Caracteristicile (dimensiunile) culorii – HSL (Hue - nuanță, Saturation - saturație, Lightness - strălucire).
 - Harta/scala dimensiunilor colorilor.
 - Normele CIE. Sistemul $L^*a^*b^*$.
 9. Neconformități ale originalelor
 - defectiuni mecanice
 - defectiuni de culoare.
 10. Măsurarea culorii.
 - Unități de măsură pentru culoare.
 - Instrumente de măsură a culorii : densitometre, colorimetre, spectrofotometre.
 - Obținerea separației de culoare.
 - Măsurarea și interpretarea colorilor de separație.
 11. Scanarea originalelor
 - calibrarea componentelor: monitor, scanner, imprimantă. Rezoluție (rezoluția imaginii (72 ppi-300ppi), rezoluția monitorului, rezoluția imprimantei)
 - crearea profilelor pentru componente (monitor, scanner, imprimantă) prin teste (scanner, imprimanta), sau aplicații software (Monitor Optimizer).
 - utilizarea comenzilor software specifice operației de scanare: deschidere aplicație, previzualizare, scanare, salvare fișier imagine, copiere/mutare fișier imagine.
 12. Fundamentele fizice ale culorii.
 - Lumina – Lungimile de undă și spectrul vizibil.
 - Variația lungimilor de undă.
 - Obiecte reflexive (hârtia), transmissive (film) , emise (monitor).

- Perceperea culorii. Factori care influențează perceperea culorii (lumina, obiectul, ochiul).

13. Calitatea culorii :

- gradația colorilor
- tonalitatea culorilor
- rezoluție

14. Atribuele culorii :

- nuanță
- saturație
- luminozitate
- strălucire

15. Controlul culorii

- Instrumente de măsură a culorii : densitometru, colorimetru, spectrofotometre.

Controlul software al culorii (limite de culoare, toleranțe).

16. Echipamente pentru realizarea probei de tipar.

17. Etapele realizării unei probe de culoare. Comenzi software pentru executarea separației de culoare.